

SCENARIUSZ ZAJĘĆ (24 01 2022)

TEMAT: ZIMOWA OLIMPIADA

CELE: Poszerzenie wiedzy na temat igrzysk olimpijskich , poznanie symboli olimpijskich (flaga olimpijska, koła olimpijskie)

Flaga olimpijska – prostokątna flaga przedstawiająca na białym tle pięć złączonych kół. Symbol olimpijski (koła) zaprojektował inicjator wskrzeszenia idei olimpijskiej, baron Pierre de Coubertin w 1912 a flagę w 1913. Wykonana została w zakładzie krawieckim „Bon Marche” w Paryżu.

Jej wymiary to: trzy metry długości i dwa metry szerokości. Emblemat pięciu kół olimpijskich umieszczony jest centralnie, na białym polu bez obramowania. Koła są splecione ze sobą w dwóch szeregach (od lewej do prawej):

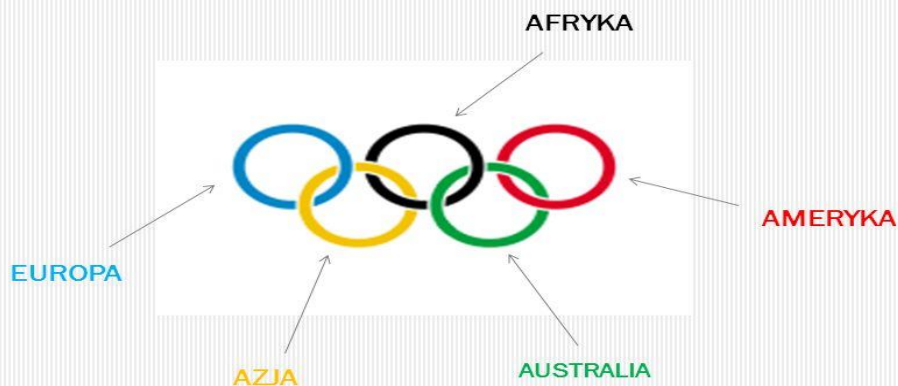
- niebieski, czarny i czerwony na górze,
- żółty i zielony na dole.

Flaga olimpijska jest jednym z najważniejszych symboli olimpijskich. Wciągana jest na maszt na stadionie olimpijskim podczas ceremonii otwarcia i pozostaje tam przez całe igrzyska olimpijskie aż do ceremonii zamknięcia. Pierwszy sztandar wciągnięto na maszt podczas VII Letnich Igrzysk Olimpijskich w Antwerpii w 1920 – pierwszy egzemplarz znajduje się obecnie w Muzeum Olimpijskim w Lozannie.

Okręgi w rzeczywistości symbolizują pięć kontynentów. Kolory kół na fladze symbolizują różnorodność i jedność ludzi. Poszczególne kolory symbolizują kontynenty:

- niebieski - Europę
- czarny - Afrykę
- żółty - Azję
- czerwony - Amerykę
- zielony - Australię i Oceanię

FLAGA OLIMPIJSKA:



1. Wykonanie ćwiczenia w KP3, str.34 ćw.1
2. Twórcza zabawa językowa „Olimpiada”- dzieci podają skojarzenia ze słowem „olimpiada”, jako ciekawostkę rodzic może wyjaśnić dziecku, że poprawna nazwa zawodów sportowych to igrzyska olimpijskie, choć utarło się używanie w tym znaczeniu słowa olimpiada. W starożytnej Grecji, gdzie narodziły się igrzyska olimpiada oznaczała okres pomiędzy nimi. Czyli nie była tak naprawdę nazwą rozgrywek, ale miara czasu.
3. Zajęcie plastyczno-techniczne „ flaga olimpijska” Wykonanie rysunku kół olimpijskich. Rodzic prezentuje dziecku zdjęcie flagi olimpijskiej, ze zwróceniem uwagi na sposób łączenia się kół i znaczenie określonych kolorów (wzór zaczerpnąć np. z Internetu)
4. Dowolna gra planszowa – wyjaśnienie przez rodzica zasad gry.